

APLUS – Přehrávání zvuku

(Integrované obvody pro přehrávání naprogramovaného zvuku)

1. Často kladené dotazy

1.1 Jak připravit vhodný .wav soubor?

Doporučení od výrobce pro tvorbu .wav souborů lze stáhnout ve [formátu PDF zde](http://www.seapraha.cz/download/OTP_Voice_chip_work_flow_20110125.pdf).
http://www.seapraha.cz/download/OTP_Voice_chip_work_flow_20110125.pdf

1.2 Kolik vzorků lze do obvodu naprogramovat?

Výrobce v manuálech neuvádí přesný limit.

Na základě experimentů s jedním resp. dvěma .wav soubory **pro obvod aP89170 (4Mbity)**, s **PCM (8bit, Unsigned, Mono)**, které dopadly následovně:

524288 vzorků ... je příliš (teoretické maximum pro 4Mbity)

508000 vzorků ... je příliš

507500 vzorků ... (100%) OK; 2x 253750 vzorků ... (100%) OK

507000 vzorků ... (99%) OK

Lze doporučit, aby celkový počet vzorků v nahrávaných .wav souborech nepřekročil hodnotu 500000 vzorků. (Nepřekročitelné maximum je 507500 vzorků).

1.3 Naprogramovaný obvod nepřehrává připravený zvuk - je slyšet jen lupání.

Připravený soubor.wav musí být ve formátu:

8Bit **UNSIGNED**, Mono, (zhruba 8kHz - dle použitého RC článku)

Soubor.wav s požadovanými vlastnostmi lze připravit například pomocí programu **GoldWave** (www.goldwave.com)

Odkoušení zvuku ještě před naprogramováním obvodu:

1. Zkontrolujte správnost typu souboru
2. Zkontrolujte, že hodnota „Use“ není 0% (0% nastane typicky, když soubor.wav nelze načíst)

Pokud je hodnota **Use=0%** nastal nějaký problém.

Zkuste zvukový soubor připravit (uložit) pomocí jiného Audio Editoru.

(Například pomocí programu GoldWave - www.goldwave.com)

Uložit jako typ: PCM unsigned 8 bit, mono)

3. Pomocí Play (kliknutím pravým tlačítkem myši) zkontrolujte, že PC přehrává požadovaný zvuk a nikoli lupání.

Pokud se podaří soubor v pořádku přehrát, pokračujte v programování dle návodu.

